

Simulation aérienne, quel cap choisir ? - 1/3

Petit guide pour savoir quelle simulation de vol adopter...

Je suis nouveau sur ce site, et en parcourant la longue liste d'article consacré aux jeux vidéo, ciel, sacrilège, je n'ai vu qu'UN seul article concernant la simulation de vol !

Je me propose donc de remédier à cette hérésie en aidant tous les passionnés d'aviation potentiels que vous êtes tous à choisir LE (ou les) logiciel de simulation de vol qui vous est adapté...

Beaucoup de gens sont intéressés lorsqu'on leur propose de jouer à une simulation de vol, mais pour que le "Fligh Simmeur" néophyte s'amuse un maximum, il faut qu'il vole là où ça lui chante, sur ce qui lui chante, pour faire ce qui lui chante !! (et oui les gens sont d'une exigence, me direz-vous, mais c'est un autre problème...)

En effet certains voudront piloter le Concorde, d'autres préféreront un F16, un Spitfire de la 2nde Guerre Mondiale ou un hélicoptère Apache.

Ce qui rend le monde de la simulation aérienne, c'est qu'à chaque gout (ou presque) correspond un (ou plusieurs) simulateur différent...

Civil ou Militaire ?

En effet la première question à se poser est celle-ci... Voulez vous tranquillement flaner en regardant le paysage, accomplir des exploits en passant sous l'Arc de Triomphe, reproduire les gestes quotidiens des pilotes de lignes, ou alors préférez vous bombarder des Bunkers et faire monter votre rythme cardiaque à plus de 250 dans des dogfights (combats aériens) effrenés ?

Pour du pilotage civil, plusieurs choix sont possibles, le plus connu étant flight simulator 2002 (bientôt la sortie du prochain opus, Flight Simulator : A Century of Flight), décrits [dans cet article](#).

En bref, FS2002 est LA simu civile du moment, avec plus d'une dizaine d'appareils modélisés, une météo toujours plus performante, apparition (enfin !) de l'ATC (tour de contrôle) entièrement interactif, et de nombreuses villes fidèlement réalisées.

Existent aussi deux autres logiciels de très grande qualité, X-Plane, grand concurrent de FS2002, complètement évolutif (de nombreux patches sortent régulièrement), ainsi que, plus vieux, Fly 2, à mon avis encore inégalé pour les cockpits et les checklists.

Pour ces trois simulateurs de conséquentes communautés virtuelles existent, et les appareils et décors téléchargeables supplémentaires se comptent par milliers.

A noter la possibilité de piloter des hélicoptères sous FS2002 et X-Plane.

Pour du pilotage militaire, là encore plusieurs catégories :

- Catégorie "**Warbirds**" : Ici il est question de revivre les grands événements de la seconde Guerre Mondiale, de participer à la bataille d'Europe, d'Angleterre, de Russie ou du Pacifique.

Microsoft avec sa trilogie de Combat Flight Simulator (CFS) a modélisé deux théâtres d'opérations : L'Europe (CFS1 et 3), et le Pacifique (CFS2).

Mais la REFERENCE en matière de Warbirds modélise le Front Russe, avec le désormais célèbre IL-2 Sturmovik, d'un réalisme à couper le souffle, difficile à prendre en main pour un débutant mais payant d'une joie totale et absolue les nombreuses heures de galère passées à essayer de décoller sans casse :)

La suite de ce soft, Forgotten Battles, est depuis peu disponible, mais n'a pas été testé par votre serviteur, je ne vous en parlerais donc que peu, cette simu est en quelque sorte un IL-2 "super-mis-à-jour"...

Simulation aérienne, quel cap choisir ? - 3/3

ascendants/desendants et de tous ce qui est très important en planeur est fort moyennement modélisée... A nous les joies du vol à voile avec [Sailors of the Sky](#)

Mes amis, si vous avez eu le courage de lire mon pavé illisible, alors je vous invite maintenant à courir acheter celui de ces jeux vous correspondant le plus (la plupart trouvables très peu chers vu, encore une fois, leur age), et à rejoindre la grande communauté des Flight-Simmeurs :)