

Cultures et créatures - 1/2

La Terre du Milieu compte mainte espèces merveilleuses ou terrifiantes. Voici un petit rappel des caractéristiques principales des êtres imaginés par Tolkien...

LES CULTURES :

1°) Les Hobbits Les Hobbits sont des êtres qui, outre leur petite taille (entre 60cm et 1. 20m) et leurs grands pieds poilus, ressemblent à des hommes. Ils sont proches de la nature et apprécient les choses de la vie en particulier la nourriture. Ils font d'ailleurs six repas par jour. Parmi les plus grands plaisirs se trouvent la bière brassé et le tabac. Leur durée de vie moyenne est d'une centaine d'années. Frodon, âgé de 33 ans est donc au passage de l'adolescence à la vie d'adulte. Les Hobbits quittent rarement la Comté, où ils passent leur temps à jardiner ou à rire entre amis.

2°) Les hommes sont mortels et vivent moins longtemps que toutes les autres races. Cependant, ils se sont développés plus rapidement que toutes les autres cultures de la Terre du Milieu. Ils sont présents dans toutes les régions et sont devenus le peuple dominant, du moins en nombre. Les hommes cherchent leur voie et sont considérés comme plus faibles que les autres cultures. Ils ne peuvent pas voir l'avenir et sont moins doués pour les arts et pour les connaissances en générale que les autres peuples.

3°) Les nains mesurent entre 1. 20m et 1. 50m, mais leur force est colossale. C'est un peuple robuste et fier connu pour ses qualités de mineurs et ses talents d'artisans. Ils peuvent vivre jusqu'à 250 ans et ils se marient en général vers 100 ans. Ils possèdent un amour profond de la justice et de la beauté. Ils accomplissent des merveilles avec la pierre, les métaux et les pierres précieuses. Ils respectent la Nature mais ne s'entendent pas avec les Elfes.

4°) Les Magiciens : Les Magiciens sont des êtres mystérieux et extrêmement puissants. Ils ressemblent à des vieillards mais ils vieillissent très lentement et ont une très grande force physique. Leur spiritualité est immense et ils peuvent communiquer avec les animaux. Leur bâton est la source de leur pouvoir et de leur concentration et c'est grâce à lui qu'ils peuvent diriger leurs attaques.

Il existe deux sorte de magiciens : Les magiciens Blancs (Saroumane) sont supérieurs aux magiciens Gris (Gandalf dans le premier épisode).

Cinq magiciens ont été envoyés pour défendre la Terre du Milieu, ils n'ont pas le droit de dominer les peuples et de se rallier à la cause de Sauron mais l'un d'eux Saroumane à désobéit à cette règle en rejoignant les Forces du Mal.

5°) Les Ents sont le plus vieux peuple de la Terre du Milieu. Ils sont devenus rares et vivent maintenant dans la forêt de Fangorn. Ils semblent être mi-homme mi-arbre et s'efforcent de protéger leurs frères les arbres du pouvoir de Sauron. Très grands et très robustes ils peuvent rester sans bouger pendant très longtemps. Mais ils peuvent aussi se révéler redoutables.

Cultures et créatures - 2/2

6°) Les Elfes : Ce sont des êtres magiques dotés d'une grande beauté et vivent dans les forêts. Ils ne sont sujet ni au vieillissement, ni à la maladie ; cependant, ils peuvent être tué par le feu, les armes ou bien mourir de chagrin. En effet ils sont des êtres très sensibles et d'une sagesse infinie. Ils d'une grande noblesse et d'une élégance incomparable ils ont été les premiers à parler et avant eux personne n'avait chanté. Ils sont particulièrement doué pour les arts et leurs sens sont très aiguisés. Ils ne s'entendent pas avec les nains car ils reprochent à ses derniers d'utiliser la nature sans rien lui rendre.

LES CREATURES :

LES ORQUES : Ces créatures hideuses étaient à l'origine des Elfes qui ont été torturés et corrompus par Sauron. Ils sont maintenant ses principaux serviteurs; ils ne sortent que la nuit car la lumière les affaiblit. Ce sont des bêtes féroces, cannibales dont le sang est noir comme la nuit.

LES ESPRITS SERVANTS DE L'ANNEAUX : Aussi appelés Nâzgul ils étaient autrefois des hommes; ils s'agissait de neuf rois et sorciers à qui Sauron avait donné neufs anneaux de pouvoir pour diriger la destinée des hommes. Les anneaux les ont rendu peu à peu immortels et leur corps ont disparus, ils se sont donc transformés en spectre. Ils sont ainsi condamnés à errer de par le monde à la recherche de l'anneau unique...