

Need For Speed Poursuite Infernale 2 - 1/2

Le nouveau jeu de bagnoles est bien différent des autres et bien plus amusant...

Need for speed Poursuite infernale 2 ou hot pursuit 2 pour les anglicistes est bien surprenant face à tous les Need for speed précédents. Ce jeu ne contient pas seulement des courses comme dans les autres en effet. Je m'explique. Les parcours ont une particularité: ils sont truffés de passages plus ou moins secrets. Cela peut aller du simple petit passage pour éviter la circulation ou les flics aux grands passages qui font gagner 10 secondes d'avances sur les adversaires. Ce jeu vous propose 30 parcours dont certains sont tout simplement un parcours déjà vu mais dans le sens inverse et pas moins de 49 voitures. Oui! Vous avez bien vu... 49 bolides pour rouler à fond. Les voitures peuvent aller de la petite Opel Speedster jusqu'à la fabuleuse McClaren F1 en passant par la CLK GTR, la Ferrari F50 ou encore la Porsche 911 turbo. Beaucoup de modes de jeu vous sont proposés cette fois-ci.

Dès le départ on peut trouver deux catégories: Mode poursuite et mode course mondiale. Dans le mode poursuite, il y a Course immédiate (où le jeu choisit pour vous le niveau et la voiture), C'est vous le policier! (où bien sûr vous êtes le flic et devez arrêter les fous du volant), Défi (où vous pouvez accéder à plusieurs modes de courses encore une fois c'est-à-dire course simple, défi, tour de défi, etc.), et super pilote (où 30 épreuves vous sont proposées).

Dans le mode course mondiale, il y a course immédiate (comme dit précédemment), défi (pareil qu'avant) et Championnat (où 30 épreuves vous sont encore données) En faisant les épreuves vous aurez accès à de nouvelles voitures ainsi que de nouveaux parcours. Dans le jeu, vous pourrez également gagner des points NFS. Ces points NFS vous permettent de débloquer des bolides NFS c'est-à-dire des voitures que vous possédez (ou non) mais boostées!

Pour gagner des points, c'est très simple!!!

*Quand vous terminez une course premier =10000 points

*Lorsque vous terminez le premier tour en tête =1500 points

*les autres tours =1000 points

*Lorsque vous passez un barrage de polices ou une herse =500 points

*lorsque les policiers abandonnent =2000 points

*lorsque vous faites un tour parfait (aucun pette sur votre bijou) =1000 points

*lorsque vous arrêtez un fou du volant =2000 points

*quand vous les avez tous arrêtés =le temps restant multiplié par 100.

*Puis à chaque saut vous recevez des points et plus le saut est long et grand et plus ça rapporte de points.

Autres petits points, les policiers peuvent faire appel à des camarades qui feront barrage avec leur voitures et des plots, à des herses, ou encore à un hélicoptère qui peut vous envoyer des bombes, des missiles à tête chercheuse, ou encore des bombes à herse. Puis lors des grands sauts vous pourrez admirer un ralenti du saut

Need For Speed Poursuite Infernale 2 - 2/2

assez impressionnant à voir. Je dirais alors en général que ce jeu est excellent où les effets sont exceptionnels, les cinématiques de toutes beautés, les bagnoles brillant de tout leur feu, et les passages secrets tous aussi fous les uns que les autres.