

Vocabulaire de gamerz ! - 1/2

Nous sommes beaucoup de nos jours à jouer à des jeux en réseau tels que Day of Defeat / Counter Strike / Call Of Duty... Mais savez-vous bien utiliser le vocabulaire approprié ?

Alors ici une liste de mots de vocabulaire, d'abréviation utilisés dans les jeux dans le genre FPS... (first-person shooter) :

Reload : Recharger

Switch : changement

Flag : drapeau

Cap (Capture) : Prendre le flag/ capturer le flag

Middle : Milieu (le flag en général le plus important à capter a plusieurs)

Back up : Revenir pour de l'aide

HS = Head Shot : Tir dans la tête --> "je lui ai mis un hs" : "je lui ai mis une balle dans la tête"

MS = Moule-shot : il s'agit d'un tir chanceux

WS = Wall-shot : il s'agit d'un tir à travers un mur

PS = Pré-shot : C'est à dire tirer avant d'avoir vu l'adversaire (grace au son)

Decal : le fait de faire un petit mouvement qui va permettre de voir l'ennemi et de le tuer

Rush : il s'agit de courir vers un point --> "Rush Rush" : "dépêche-toi, cours vite !"

Owned (Pwned) : en gros c'est "oh je lui ai mis ça ! Je l'ai eu"

Prone : être couché / allongé (peu apprécié par les autres, mais cela peut être efficace)

Wait : Attendre ---> "Wait le" : " Attend-le"

Strat : Stratégie ("toi tu passes là, tu fais ca... ")

Serv : Serveur

Leave : quitter (leave un serveur)

Se Co : Se connecter

Time out : Avoir planté (en parlant du pc ou de la connection)

Scop : le fait de regarder dans le viseur pour tirer

Unscop : tuer quelqu'un sans avoir regarder dans le viseur

Cut : Coup de couteau

Nade ou HE : Grenade

Vocabulaire de gamerz ! - 2/2

Ping : permet d'envoyer un paquet de donnée à un ordinateur du réseau et permet d'évaluer le temps de réponse

FPS : image par seconde (plus on en a mieux c'est)

xhair : viseur

Pcw : match

Skill : Précision (plus on est skilled mieux on est)

Toucher : tuer

Brain : Cerveau, c'est à dire réfléchir de façon à avoir l'adversaire

Noob : les nuls

Low : légèrement meilleurs que les noobs

Mid : meilleurs que les low

High : meilleurs que les mid

PGM : progamer (le niveau suprême)

ffa : free for all (jouer sur des serveurs publics pour le fun)

Les armes

Pour faire simple par rapport aux armes :

Lights : il s'agit des fusils (Rifleman/kar)

Medium : les petites mitraillettes basiques (non apprécié dans le jeu) [Thompson...]

Heavy : Grosse mitrailleuses (Bar, sturmstruppe,, mg...)

Sniper ou AWP

S'améliorer !

Donc avant tout ça ne sert à rien de s'attarder en "ffa" car on ne s'améliore pas dessus. On peut "toucher" en ffa mais rien toucher en match, or les matchs sont le plus important ce sont eux qui nous font affronter les meilleurs, qui amènent l'adrénaline, la déception et la joie...

Le plus important est de jouer en fonction des sons, c'est à dire écouter les bruits de pas de l'adversaire afin de pouvoir anticiper les tirs et les mouvements, car en ne jouant qu'avec l'image on se fait facilement avoir.

Les FPS sont avant tout 90% de brain et 10 % de skill. Si on arrive à bien réfléchir et à déjouer les plans de l'adversaire c'est le principal et c'est gagné !

Au début jouer des matchs pour gagner en skill et en expérience avec une team française, puis (mon expérience) aller voir à l'étranger, comme ça vous ne parlerez pas forcément la langue ni la comprenez bien, donc cela vous oblige à jouer avec les sons (vous vous croirez un peu seul au début), mais petit à petit vous verrez une nette amélioration.

Voilà avec ces quelques mots vous êtes tous opérationnels pour jouer en réseau et surtout avec des étrangers.