

Resident Evil 4 sur Wii - 1/2

J'ai découvert Resident Evil 4 sur Wii... Qu'est ce que ça donne ? Une merveille, du gore... Bref, un jeu super et haletant !

Vous vous appelez Leon et vous devez retrouver Ashley, la fille du président des USA qui a été enlevée. Vous arrivez donc dans un petit village reculé (très reculé même) d'Espagne. Deux hommes de la police espagnole vous accompagnent. Vous décidez d'aller seul inspecter le périmètre qui, au premier coup d'oeil n'a pas super l'air hospitalier, mais bon, vous devez retrouver Ashley alors vous quittez les deux hommes dans la voiture et vous vous rendez dans une petite chaumière (c'est un village très reculé comme je le disais,... Bref, ça ressemble à un village du début XX° siècle) où habite un homme. Vous lui demandez rapidement s'il a vu la jeune fille que vous recherchez. Il vous répond une sorte de patois, qui ressemble à un mélange d'espagnol et de langue de l'est... Enfin en tous cas, c'est flippant et veut vous asséner un sale coup de tisonnier = vous le tuez !

Voilà comment commence Resident Evil 4 : le ton est lancé dès le début. Un village inhospitalier où tout le monde veut vous tuer, forcément... Vous allez vous défendre ! Mais bien sur, ce n'est pas de la "boucherie pure", le but de retrouver Ashley est toujours présent. Ainsi, vous êtes souvent joint par une collègue (téléphone portable) qui vous donne quelques indications pour avancer dans votre mission !

Gore !!

Bon, je n'ai jamais été SUPER fan de Resident Evil... Je me souviens lorsque mon frère a eu la Playstation 1 (donc ça remonte), il jouait tout le tps à Resident Evil 1... Et c'était super effrayant, j'en suis restée complètement traumatisée !!! Le bruit des zombies qui vous arrivent dessus (aaaah... Bon j'imite mal), qui vous agrippent et qui vous mordent le coup afin de se délecter de votre hémoglobine (scronch scronth... Cette fois, c'est bien imité). Enfin bref, j'étais VRAIMENT PAS FAN !!

Mais cette fois, c'est ma soeur qui m'a montré Resident Evil 4 sur Wii. Bien sur, j'avais d'énormes à priori (càd la peur !)... En effet, quand je suis rentrée dans le village à proprement parlé et qu'un mec m'a foncé dessus sans que je le vois... J'ai fait un super bond, et mon coeur aussi !!

En fait, on se rend compte que Resident Evil 4 n'est pas effrayant : il est plus gore que flippant (mais on peut dire que cela va plus ou moins ensemble). Je trouve que le 1 est bcp plus traumatisant que celui ci, bien que l'atmosphère du 4 soit vraiment à mourir (en particulier quand vous rencontrez plein de moines qui parlent un mélange de latin et de je ne sais pas quoi...), ainsi que la petite musique stridente qui s'enclanche dès que les "méchants" arrivent ! Par ailleurs, ceux ci sont beaucoup plus résistants que ceux du 1 = il faut souvent 6 balles de revolver pour les mettre à terre ET ils sont armés (pas que de leurs dents comme dans le 1) ils ont des fourches, des torches, des faux et des fois des tronçonneuses !!! [UN CONSEIL TRES IMPORTANT : quand une personne arrive sur vous avec une tronçonneuse,... COUREZ où faites le plein de munitions car les tronçonneuses, c'est fatal ! Il vous coupe la tête, vous tombez et vous pouvez lire "vous êtes morts" !! (ce conseil vaut aussi pour la réalité !)]

A part cela, vous disposez d'un nombre important d'armes (fusil à pompe, revolver, lance roquette...) qui sont performantes et tr-ès agréables à utiliser !

Wii ? Ouiiii

Bien sur, jouer sur la Wii... C'est fantastiquement super !

Vous n'êtes plus un joueur passif comme d'antan => cette fois, vous devez être purement alerte pour BOUGER en cas de danger ! Par exemple, lorsqu'un ennemi vous agrippe (je pense particulièrement aux

Resident Evil 4 sur Wii - 2/2

boss), il faut bouger la manette de droite à gauche très vite ! Lors des cinématiques, si vous devez courir, il en est de même !! Autant vous dire qu'après quelques heures de jeu, vous aurez mal aux bras !!

Sinon, quand vous vous faites couper la tête, la manette vibre... Hi !!

Pour ce qui est des armes... Vous visez vous même, c'est à dire avec la manette !

Sinon, pour ce qui est de l'histoire en elle même, je dirais qu'elle est très stressante et angoissante !!

L'ambiance et l'atmosphère de petit village reculé du monde moderne, est toujours aussi flippant !! Comme je le disais + haut, vous arriverez plus tard dans une sorte de monastère (car, il y a une histoire de secte dans tout ça => déjà le mot SECTE, ça ne donne rien de bon !), puis dans un chateau !

Bref, le scénario de la peur joue beaucoup sur le passé, un passé effrayant qu'on a peut être pas envie de retrouver !

Voilà, j'espère vous avoir donné l'envie de vous intéresser à ce jeu !! Je ne suis pas encore à la fin d'ailleurs, donc si vous laissez des commentaires sur cet article, ne me dites pas ce qui va se passer s'il vous plait !! Eh oui, je compare Resident Evil à un film... Tellement c'est prennant !!