

Silkroad Online - 1/1

Tout sur le MMORPG gratuit Silkroad Online, avec ses astuces, ses monstres et ses secrets.

J'ai découvert Silkroad Online grâce à un ami car je cherchais un MMORPG afin de jouer ensemble. Il m'a donc fait découvrir Silkroad Online (SRO)

Le principe du jeu est assez classique, vous avez un personnage (héros), et vous devez le faire évoluer afin qu'il devienne plus fort, acquiert de nouveaux sorts, ait de nouvelles quêtes, etc... La première différence avec un MMORPG classique, c'est que tout le monde débute avec un personnage identique, pas de races, seule l'arme et le sexe varie. Les personnages se différencieront au fil des niveaux. Toutefois, l'un des principaux inconvénients de SRO, c'est que les serveurs sont souvent surchargés, cela ne gêne pas le jeu mais c'est très difficile de se connecter.

Le jeu en bref

Quand vous tuez des monstres, vous obtenez des Skill points (SP) et des points d'expérience. Ces Skill points vous permettent d'acheter de nouvelles capacités magiques ou pour votre arme. Vous pouvez les répartir :

dans les capacités de votre arme :

- Arc
 - Lance
 - Epée
- ou dans la magie :
- Feu
 - Foudre
 - Glace
 - Force

Ainsi vous pouvez au fil des niveaux construire un personnage unique, plus ou moins orienté dans la magie ou dans le combat avec arme.

Quand vous montez de niveau, vous pouvez également vous spécialiser, en choisissant d'obtenir plus de points de Vie ou plus de points de sorts pour utiliser votre magie.

Sur SRO, il y a 3 types d'armes :

-l'épée (blade ou sword) qui utilise une seule main, elle permet donc d'avoir un bouclier. Cette arme est intéressante pour les magiciens qui peuvent ainsi avoir une bonne défense

-l'arc, qui permet de tirer à distance

-la lance qui utilise les deux mains mais inflige des gros dégâts

Avec ces armes vous pouvez envoyer des sorts pour augmenter votre attaque :

- Le feu qui inflige beaucoup de dégâts, est très utile pour les mages
- La foudre permet de faire des dégâts intéressants, et de toucher des monstres aux alentours, ce sont les dégâts de masse
- Le froid inflige peu de dégâts, mais permet de ralentir l'adversaire.
- La force sert uniquement à regagner sa vie ou à ressusciter d'autres joueurs.

Les plus et les moins du jeu

Le jeu est très convivial, la possibilité d'organiser des parties de chasses est très intéressante. Cependant la difficulté de se connecter est assez gênante. En plus le jeu, même si il est génial au début, finit par tourner un peu rond, les quêtes se ressemblent toutes, et l'évolution est un peu lente.

Aussi ce jeu peut-être sympa à jouer avec des amis, mais tout seul, il devient assez vite ennuyeux.