

Le Japon et le monde - 1/1

Le Japon, Pays du soleil levant, des sushi, des mangas, des bonsai et des belles filles...

En 1868, l'ère Meiji, "l'ère des lumières", inaugure l'ouverture internationale du Japon. L'internationalisation de l'économie japonaise se lit dans les excédents commerciaux records des années 1990. Les investissements directs à l'étranger se sont accélérés depuis 1985, et ils font du Japon le deuxième investisseur mondial. Le Japon est aussi, depuis 1988, le premier pays donateur en aide publique au développement (A. P. D).

Les entreprises japonaises, "les keiretsu" sont donc présentes dans de nombreux États. Avec des firmes très connues comme TOYATA, KONAMI, FUTJITSU... Il existe cependant pour l'économie nipponne, un espace commercial privilégié, l'espace Pacifique, qui correspond à la "sphère de coprosperité" bâtie par l'imperialisme japonais durant les années 1930 et la seconde guerre mondiale.

La puissance du capitalisme nippon

Pour devenir une puissance économique mondiale, le Japon s'est appuyé sur de nombreux acteurs :

Les SOGO-SHOSHA (Mitsubishi, Mitsui, Itochu, Suminoto...), qui sont les "maison de commerce" intégrés ou non à des keiretsu. Chargées d'approvisionner les entreprises en matières premières et d'assurer les ventes à l'exportation, elles sont aussi des banques d'investissement.

En conclusion, la réussite du Japon s'explique aussi par la stratégie des firmes nipponnes qui privilégient la recherche-développement afin de gagner en compétitivité, et la quête d'information techniques, financières et commerciales concernant les marchés internationaux afin de mieux répondre à leur attente.

La culture, "manga"

Je vais peut être rien vous apprendre, mais je tenais à vous donner quelques noms de héros de mangas connus;

_YUGI HO ou YAMI YUGI ;C'est un lycéen, qui est fan de jeux, et excellent adversaire au duel de monstre. De plus, il aime beaucoup son grand-père, qui lui tient une boutique de jeux de toutes sortes. Et c'est un jour, qu'il résolve l'énigme du fameux "puzzle du millénaire" provenant de l'Égypte ancienne, et c'est ainsi qu'une deuxième personnalité apparut en lui.

Tout au long de cette aventure, les personnages vont s'affronter et vont vivre des bons et mauvais moments. Enfin le jeu a été créé par un certain Pégasus qui lui se révélera un redoutable adversaire.

_NARUTO ;Célébrisime personnage de manga, il est courageux et vit dans un village caché de Konoa, où les enfants s'entraînent depuis leur plus jeunes âges. Pour un jour devenir de grand ninja.

_BLEACH ;En réalité l'histoire tourne autour d'un jeune garçon de 15ans, Ichigo qui découvre un jour l'univers des "SHINIGAMI".

_POKEMON;C'est un peu, le monde magique de NINTENDO, avec des créatures magiques, dont la plus connue PIKACHU.

Si Yugi-Oh vous intéresse tant, tenez c'est le msn d'un grand fan et grand duelliste;
le_boxeur_du_13500@hotmail. Fr, de plus il très sympa...