

## Le MS-DOS vous connaissez ? - 1/3

Le DOS est le système d'exploitation le plus connu, sa version la plus commercialisée est celle de Microsoft, baptisée MS-DOS. Votre windows n'est qu'une interface du DOS mais comment sa marche ?

### Présentation du système

Le DOS controle les activités de l'ordinateur (copiez, collé, coupez, renommé, supprimé...). Il gère des opérations telles que la circulation, l'affichage, et l'entrée de données entre les divers éléments constitutifs du système. (Vous me suivez jusque là ?)

### Son Rôle

Le rôle du DOS est d'interpréter les commandes saisies au clavier ou à la souris par l'utilisateur.

Quelques commandes les plus courantes :

- La gestion des fichiers et des répertoires
- la mise à jour des disques
- la configuration du matériel
- l'optimisation de la mémoire (la mémoire de type RAM)
- l'exécution des programmes

### Comment y accéder ?

C'est tout simple. Dans votre barre de tache cliquez sur "DEMARRER" ensuite sur "exécuter..." quand vous y êtes écrivez : cmd (ce qui veut dire commande) puis cliquez sur "OK"  
Voilà vous êtes dans MS-DOS. (C'était pas trop dur j'espère !!!)

### Fichiers répertoire

Sur un ordinateur les informations sont stockées dans des fichiers. Lorsqu'on exécute un programme, MS-DOS traite les informations situées dans le fichier et les transmet au système (Windows).

### L'organisation des fichiers en répertoires

Un disque dur peut contenir plusieurs milliers de fichiers, cependant, plus leur nombre est élevé plus il est difficile de les gérer, il devient alors nécessaire de les stocker dans des répertoires. Sous MS-DOS, les noms de ces répertoires sont soumis aux mêmes restrictions de longueur que les fichiers.

### Commandes

Bon voici le moment le plus intéressant : LES COMMANDES DE MS-DOS

Quand vous êtes dans MS-DOS vous devez taper des commandes pour s'en servir. Voici quelques commandes :

Dir : liste le contenu d'un répertoire. Exemples : vous voulez voir vos fichiers qui se trouvent dans votre disque dur nommé "c". Voici comment y procéder :

## Le MS-DOS vous connaissez ? - 2/3

Dans MS-DOS vous avez marqué c'est : \ alors vous marquez à la suite "dir" (sans les "" bien sur). Puis vous faites entrée. Voilà tous les fichiers que vous avez dans le lecteur de disque c'est : \

Cd : change de répertoire. Exemples : pour aller dans "Program Files" tapez CD program files puis faites entrée. (il faut toujours un espace entre la commande et le nom du répertoire). Voilà vous y êtes. Si vous voulez voir ce que vous avez dans program files alors écrivez CD program files puis faites entrée puis écrivez dir puis faites encore entrée. Vous voyez c'est tout simple !

mkdir : créer un nouveau répertoire. Exemple : vous voulez créer un nouveau répertoire dans program files alors voilà comment on fait, il suffit d'aller dans program files (faites comme je vous est dit un peu plus haut). Quand vous y êtes tapez mkdir suivi du nom de votre nouveau répertoire. (Comme je l'ai dit à l'étape précédente, il faut toujours un espace entre la commande et le nom du répertoire. Attention je le redirais pas... lol). Par exemple vous voulez l'appeler "test" alors vous faites mkdir test puis faites entrée. Maintenant vous avez un fichier nommé test dans program files.

copy : copie de fichier. Exemple : vous voulez copier le fichier test que vous venez de créer juste à l'étape au-dessus. Vous voulez le mettre dans votre lecteur de disquette. Allez dans program files (puisque le fichier test se trouve dans ce répertoire) puis faites copy test suivi de a : \ (c'est le répertoire de votre lecteur disquette) puis faites entrée. Maintenant vous avez le fichier test dans votre disquette. (J'espère que vous avez mis une disquette au moins...) Si vous voulez copier un fichier texte ou un autre type de fichier avec une extension faites pareil mais il faut mettre l'extension de votre fichier. Par exemple pour un fichier texte vous devrez mettre. txt après le nom du fichier. (Vous comprenez ?)

del : supprime le fichier. Exemple : vous voulez supprimer le fichier test de votre répertoire program files. Allez dans program files puis faites del test. Voilà vous avez plus le fichier test.

cd... : répertoire parent. Exemple : vous êtes dans program files et vous voulez revenir en arrière (c'est à dire dans le lecteur "c"). Faites CD... puis entrée.

ver : donne la version de votre windows.

help : aide sur la commande demandée. Je vais pas vous écrire toutes les commandes donc faites help puis entrée. Normalement après ce que je vous ai expliqué, vous devriez réussir à tous faire sans problème ;)

### La mémoire

La mémoire est une zone dans laquelle les programmes doivent être stockés pour pouvoir être exécutés. Un ordinateur peut posséder trois types de mémoire :

- Conventionnelle
- Etendue
- Paginée

La quantité de mémoire présente (et disponible) dans le système peut être connue en exécutant la commande "mem".

### La mémoire conventionnelle

La mémoire conventionnelle est la partie de la mémoire dans laquelle les programmes peuvent se charger sans

## Le MS-DOS vous connaissez ? - 3/3

instruction spécifique. Sa taille varie suivant les systèmes de 256Ko à 640Ko.

La quantité de mémoire disponible est la mémoire qui reste pour les programmes après que le DOS se soit chargé en mémoire (c'est à dire le système soit windows, linux... ainsi que tous les gestionnaires de périphériques et toutes les commandes contenues dans les fichiers config. sys et autoexec. bat).

### La mémoire étendue

La mémoire étendue permet au système d'accéder à plus de mémoire. Ce type de mémoire est disponible sur tout les ordinateurs dotés d'un processeur de type 80286 ou supérieur. Seules les adresses de la mémoire conventionnelle sont naturellement reconnues.

### La mémoire paginée

Un autre moyen d'accéder à la mémoire située au-delà des 640Ko consiste à utiliser de la mémoire paginée. Certains programmes (peu de nos jours) sont optimisés pour utiliser ce type de mémoire.

Tout comme la mémoire étendue, ce type de mémoire nécessite un programme pour la gérer. Il est appelé gestionnaire de mémoire paginée.

### La mémoire supérieure

Beaucoup de systèmes disposent de 384Ko de mémoire supérieure HMA, High Memory Adresses. Situés immédiatement après les 640Ko de mémoire conventionnelle. Cette zone de mémoire peut être utilisée par le matériel.

### Personnalisation du DOS

La procédure d'amorçage du DOS est définie dans le fichiers autoexec. bat et config. sys situés dans la racine de votre lecteur "c". Avant de les modifier il est vivement conseillé d'en faire une copie de sauvegarde. Pour désactiver une ligne dans un de ces deux fichiers il n'est pas nécessaire d'effacer la ligne correspondante à cette commande, il suffit de rajouter la commande "rem" (mise en remarque) en début de ligne.

Si vous voulez vraiment modifier le DOS, les lignes de commandes, le menu démarrer, ainsi que la charge de matériels prise en compte au démarrage de votre système alors écrivez moi et je vous direz tout ça !