

Vampire la Mascarade - 1/2

Le Monde des Ténèbres s'ouvre à toi, empli de sombres créatures qui conspirent dans l'ombre, gouvernent à l'insu des mortels ce monde en déclin. Les vampires existent. Tu ne le savais pas ? Ce n'est pas grave, tu vas vite comprendre mieux. Entre avec moi dans l'univers de Vampire la Mascarade.

L'histoire

Tout d'abord, commençons par les origines. Tu connais l'histoire de la bible, plus particulièrement l'épisode de Caïn et Abel ? Chacun sait que Caïn, qui pactisa avec Lucifer, tua son frère Abel par jalousie, vengeance et égoïsme. Pour le punir d'avoir apporté la haine sur Terre, Dieu le maudit en le condamnant à se cacher de la lumière du jour et à une éternelle soif de sang, la Vitae. Caïn erra durant des années, rongé par le remords, méditant seul au monde sur ses actes et son devenir. Mais un jour, il découvrit qu'en privant sa victime de tout son sang, puis en lui offrant quelques gouttes du sien, il pouvait ainsi permettre la création de ses semblables, donner l'Étreinte pour créer de nouveaux vampires.

C'est ainsi, que nous naquîmes. Caïn est nôtre ancêtre à tous, nous autres vampires. D'après le livre de Nod, la bible des vampires, après s'être réfugié auprès de sa tante Lilith, qui lui enseigna comment utiliser ses pouvoirs, les Disciplines, Caïn se serait installé dans une petite ville, la Première Cité, où les autochtones prêtèrent allégeance à Caïn, impressionnés par ses pouvoirs surnaturels... C'est là que Caïn engendra la Deuxième Génération de vampires, puis la Troisième. Malheureusement, l'harmonie qui régnait alors fut brisée lorsqu'éclata une guerre entre les générations. Caïn, à présent dégouté de la haine entre les hommes, partit et nul ne le revit jamais. Cependant, les vampires se multiplièrent, génération après génération. Mais ils se rendirent bien vite compte qu'une harmonie avec les hommes était désormais devenue impossible, aussi ils décidèrent de se cacher à la vue des hommes.

Aujourd'hui, les choses ont bien évolué, et c'est grâce à une société organisée que nous vous dirigeons dans l'ombre. La plupart d'entre nous font partie de la Camarilla, la principale secte vampire, qui respecte la Mascarade, le précepte de la discrétion absolue. Malheureusement, de sombres aliénés continuent à vouloir vivre sans aucun respect de cet équilibre, à vouloir laisser parler la Bête qui est en eux. Ceux-là font partie du Sabbat, cette secte qui met tout à feu et à sang partout où elle passe.

De plus, nous faisons tous partie d'un clan, aux particularités bien précises, qui correspondent à celles de nôtre fondateur, vampire de la Troisième génération, ou Antédiluvien.

Je vois que tout cela te passionne, la nuit n'est pas éternelle, et il faut maintenant que je t'explique à quoi tu vas t'en tenir à partir de maintenant. Tu m'as compris je pense, je ne te dis pas tout ça pour rien, et saches que je te laisse le choix, même si je vois bien dans tes yeux que tout cela te fascine, et que tu vas bientôt de ton gré goûter au plaisir de l'Étreinte.

Voilà, laisse-toi faire, le Baiser ne fait pas mal. Avale maintenant ces quelques gouttes... C'est douloureux, normal, tu es en train de mourir, prépare-toi à entrer dans une nouvelle existence.

Tu as maintenant très soif ? Je t'ai tout préparé, une jeune demoiselle effarée est endormie dans la pièce voisine.

Maintenant que tu es des nôtres, quelques petites précisions : bien sûr nous craignons terriblement le soleil, ainsi que le feu. L'ail, l'eau courante, l'argent ? Fariboles ! Et seule une personne ayant la vraie foi te gênera de

Vampire la Mascarade - 2/2

son crucifix. Enfin, attention au pieu dans le coeur : il ne te tueras pas, mais tu resteras paralysé jusqu'à ce qu'il te soit retiré.

Le jeu

Vampire la Mascarade est un jeu de rôle qui se déroule, à notre époque, dans une version altérée de notre réalité, plus sombre et peuplée de désespoir, un univers gothique-punk, le Monde des Ténèbres, où les hommes cohabitent sans le savoir avec des Vampires, mais aussi des Loups-Garous, des Mages, des Fées, et toutes sortes de créatures surnaturelles.

Il s'agit d'un jeu où beaucoup d'intrigues entre clans et sectes pour le pouvoir dans les villes vont engendrer des histoires passionnantes, mêlant action et réflexion, amour et haine, et surtout la mort omniprésente qui plane au dessus de tous. Ne croyez cependant pas qu'il s'agisse d'un jeu morbide, à l'esprit malsain ou quelque chose dans ce genre. En tout cas cela dépend du maître de jeu, de son investissement et de l'orientation qu'il donnera à ses scénarios.

Les joueurs évoluent ainsi dans la société vampire, munis de qualités tout à fait humaines, mais aussi de pouvoirs liés à leur sang, les Disciplines, qui leur permettent des actions tout à fait extraordinaires, de sauts de 5 mètres de haut au contrôle de l'esprit, en passant par l'esquive des balles ou la transformation en animal.

Vampire est un jeu passionnant, qui change un peu des habituels jeux d'héroïc fantasy ou de science fiction, et je vous le recommande à tous, initiés ou nons !