

## Japanimation : FLCL - 1/1

**Les sorties mangas en frances sont rares, mais alors quand il nous arrive une serie aussi dejantée et inovatrice que FLCL, c'est une occasion a ne pas manquer...**

Cela fesait longtemps que la Gainax n'avait pas fait d'OAV. Après le succès de la serie Evangelion, la Gainax nous propose sa derniere création : FLCL.

### **L'histoire :**

Dans une petite ville japonaise, la seule activite semble etre l'usine medicale qui noie la population dans un mysterieux nuage tous les jours a midi.

Naota, un garçon triste et sans illusions, vit avec son père et son grand-père. Son grand-frère, qu'il admirait, est parti jouer au base-ball en Amérique. Il a laisse sa petite amie, qui maintenant vit sous un pont et semble se consoler aupres de Naota.

Cette vie monotone est chamboulée par l'arrivé de la sulfureuse et non moins cinglé Haruko, qui sur sa vespa, la guitare à la main, fait une bosse à Naota. Puis elle s'incruste dans la famille du jeune garçon en tant que femme de ménage pour mieux le surveiller.

Quelques jours plus tard un robot sort de la bosse de Naota, un combat s'en suivra, puis le robot s'installera a son tour chez Naota.

C'est dans ce climat assez bizarre que commence l'histoire de FLCL.

### **Critique :**

FLCL innove dans le domaine de l'animation. En effet c'est le premier anime conçu et animé entierement par ordinateur. Mais pas de 3D, et c'est la tout le talent des studios Gainax. Ils nous proposent un anime d'une fluidité encore jamais atteinte. Le look d'ensemble reste tres crayonné et rappelle celui des mangas papier.

### **Verdict :**

-Son : Une bande son resolutement rock, il respecte merveilleusement les moments de l'anime

-L'image:Une conception numerique sans faute et une animation sans faille

En bref, FLCL est une serie qui innove, qui surprend agreablement, servie d'une animation prodigieuse. A voir le plus vite possible !

Développeur : Dynamic Visions

Editeur : Dynamic visions

Format : DVD

Lien : <http://www.dybex.com>

Sortie : En vente actuellement